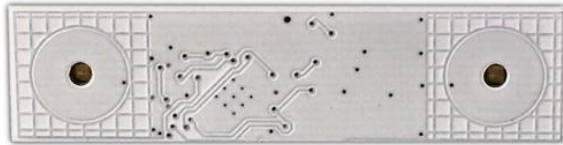


Datenblatt 2-Kanal PWM-Touch Dimmer für 24 V LED



1. Inhalt

1.	Inhalt.....	1
2.	Technischen Daten	2
	a. Elektrisch	2
	b. Abmaße	2
	c. Anschlüsse	2
	d. Signale	2
	e. Sonstiges.....	2
3.	Funktionsbeschreibung	3
	a. Inbetriebnahme.....	3
	b. Definition Funktionen.....	4
4.	Schaltbild	5

2. Technischen Daten

a. Elektrisch

Eingangsspannung	24 V
Eingangsstrom	6mA
I _{max} LED1	2A
I _{max} LED2	2A

b. Abmaße

L x B x H	13mm x 50mm x 5mm
-----------	-------------------

c. Anschlüsse

Eingang	1
PWM-Ausgang	1 (E2) (Master/Slave)

d. Signale

LEDs	1xGrün Rückmeldung für Tastendruck 2xGrün Bestätigung Programmierung
------	---

e. Sonstiges

Gewicht	30g
Zulässige Umgebungstemperatur	0 – 40 °C

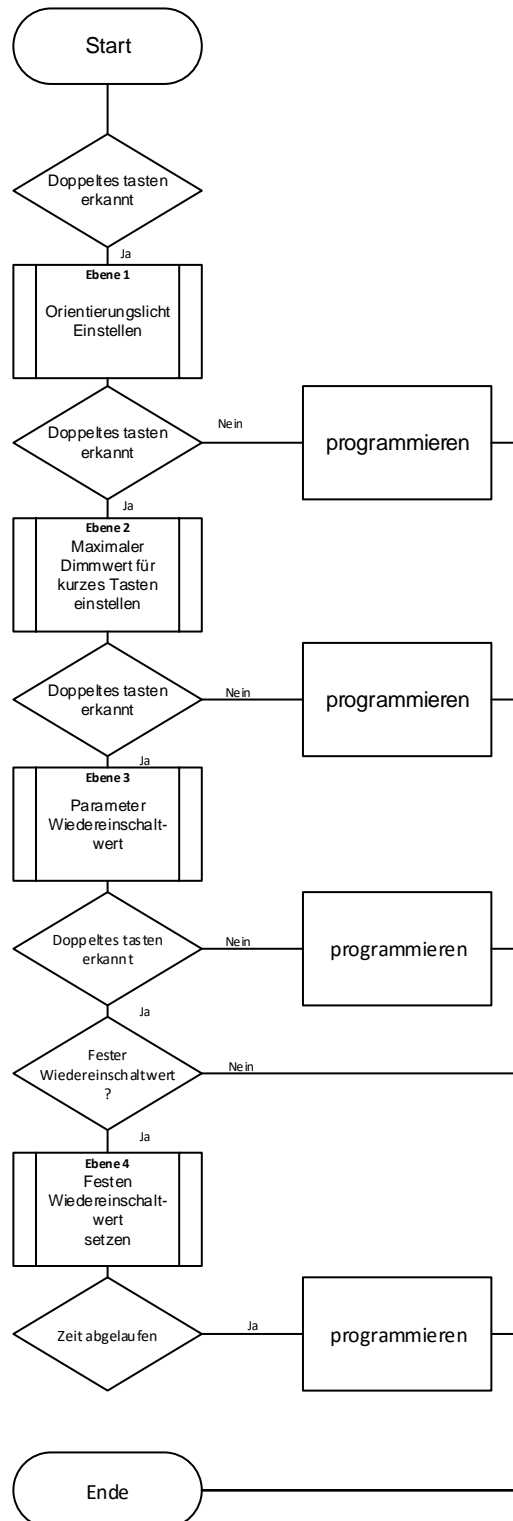
f. Funktionen / Features

- 2 Kanäle, jeder Kanal separat einstellbar
- Rückmelde – LED für Tastendruck und Programmierung
- Orientierungslicht
- Unterschiedliche Funktionen für kurzes und langes Tasten
- Einstellung maximaler Dimmwert
- Einstellung Aufstartwert nach Spannungswiederkehr
- Hohe Schaltfrequenz, kein Flimmern

3. Funktionsbeschreibung

a. Inbetriebnahme

Das Dimmermodul darf nur in spannungsfreien Zustand montiert werden!
Der Dimmer verfügt über Parameter, die angepasst werden können. Um in den Programmiermodus zu gelangen müssen beide Tasten gleichzeitig mehrere Sekunden gedrückt werden. Dieses gilt auch um von einer ProgrammierEbene in die nächste ProgrammierEbene zu gelangen.



Ebene 1: In dieser Ebene, kann durch drücken auf die Tasten das Orientierungslicht ein oder aus geschaltet werden. Der Zustand wird direkt über die Taste Wiedergegeben.

Ebene 2: Die LED's der Taste blinken. Es kann der maximale Dimmwert eingestellt werden, welcher beim kurzen drücken der Taste gilt. Bspw. auf 50% damit ein Blenden verhindert wird.

Standardmäßig ist dieser Wert auf 70% (Leselicht) bzw. 100 % eingestellt.

Ebene 3: Die obere Taste blinkt und mit der unteren Taste können Zustände eingestellt werden. Ein Zustand ist definiert durch die LED der Taste. Ist die LED aus, so ist der Zustand AUS (außer das Orientierungslicht ist an). Ist die LED an, so ist der Zustand AN.

Zustand AUS = Es wird kein fester Wiedereinschaltwert verwendet. Die Werte werden automatisch nach einer Änderung gespeichert. (nach ca. 20s)

Zustand AN = Es wird ein Fester Wiedereinschaltwert verwendet. Dieser kann in Ebene 4 eingestellt werden

Ebene 4: Die LED's der Taste blinken. Mit den Tasten kann der gewünschte Wiedereinschaltwert eingestellt werden. In diese Ebene gelangt man nur wenn in Ebene 3 der Zustand AN eingestellt und programmiert wurde. Sonst wird diese Ebene ausgelassen.

Programmieren: Es kann immer nur eine Ebene pro Programmierdurchgang eingestellt werden. Das Programmieren des gewünschten Parameters startet nach einer Zeit von ca. 10s, in der kein Tastendruck wahrgenommen wurde. Sichtbar wird dies durch dreimaliges kurzes blinken der Orientierungs-LED

b. Definition Funktionen

- Kurz tasten: Licht An oder Aus (Maximalwerte)
- Langes tasten: LED's werden langsam gedimmt.
- Orientierungslicht: Dies ist die LED hinter der kapazitiven Taste. Zum besseren erkennen der Taste kann dieses Licht aktiviert werden:
Auslieferungszustand = AN.
- Maximaler Dimmwert: Dieser Dimmwert wird abgerufen, wenn eine **Taste kurz** betätigt wird. Er kann z.B. auf 50% gestellt werden, um Blenden in kleinen Räumen zu verhindern. (Es schließt aber nicht aus, dass durch **Taste lang** drücken auch 70, 80 oder 100% erreicht werden können.)

Auslieferungszustand = 70%.
- Fester Aufstartwert: Es kann ein fester Dimmwert definiert werden. Dieser sorgt dafür, dass nach einem stromlosen Zustand die Leds einen festen Dimmwert erhalten. (z.B. 30% und 80%)

Diese Funktion ist nützlich wenn die Lampe an einer geschalteten Steckdose eingesetzt werden soll.

Auslieferungszustand = Aus
- Letzen Dimmwert merken: Ist diese Funktion aktiviert, so merkt sich der Dimmer den Zustand der beiden Kanäle. Nach einem stromlosen Zustand nehmen die LEDs diesen Wert wieder an. (Die Dimmwerte werden nach ca. 20 Sekunden und einer Dimmwertänderung gespeichert)

4. Schaltbild

